

Regulamin nocnej GRY TERENOWEJ

organizowanej w ramach Kieleckich Dni Informatyki 2025

I. Postanowienia ogólne

1. Gra terenowa (zwana dalej „grą”) odbywa się na terenie Politechniki (zwanej dalej „terenem gry”).
2. Celem gry jest rozwiązywanie zagadek i zadań w różnych punktach na terenie uczelni, a także dotarcie do ukrytego celu w jak najkrótszym czasie.
3. Gra odbywa się w godzinach wieczornych, od 20:00 do 22:00.
4. Gra ma charakter zespołowy i jest przeznaczona dla osób dorosłych, posiadających status studenta uczelni z regionu świętokrzyskiego.
5. Uczestnicy są zobowiązani do przestrzegania zasad bezpieczeństwa oraz szanowania innych osób i mienia na terenie Politechniki.s

II. Zasady uczestnictwa

1. W grze mogą brać udział zespoły składające się z 2-4 osób.
2. Rejestracja drużyn odbywa się poprzez formularz zgłoszeniowy dostępny od godziny 12.00 dnia 24 marca 2025 roku, a każda drużyna musi podać nazwę, skład uczestników oraz adres e-mail osoby odpowiedzialnej.
3. Udział w grze jest bezpłatny, jednakże organizatorzy zastrzegają sobie prawo do ograniczenia liczby uczestników (liczy się kolejność zgłoszeń).

III. Przebieg gry

1. Gra rozpoczyna się od spotkania organizacyjnego, które odbędzie się o godz. 19:30 w wyznaczonej lokalizacji na terenie Politechniki.
2. Po rozpoczęciu gry, drużyny będą otrzymywały kolejne zadania w różnych punktach na terenie uczelni. Zadania mogą obejmować zagadki logiczne, zadania sprawnościowe, a także zadania wymagające współpracy i komunikacji w zespole.
3. Gra będzie odbywać się po zmroku, więc uczestnicy muszą być przygotowani na poruszanie się w słabym oświetleniu. Organizatorzy zapewniają dodatkowe latarki na życzenie.
4. Kolejność rozwiązywania zadań jest dowolna.
5. Czas na wykonanie wszystkich zadań wynosi 2 godziny, od momentu rozpoczęcia gry.
6. Po wykonaniu przez drużynę ostatniego zadania, należy udać się do punktu końcowego gry i oddać rozwiązanie przedstawicielowi organizatora w nieprzekraczalnym czasie (do 22.00)

IV. Zasady gry

1. Uczestnicy muszą przestrzegać zasad bezpieczeństwa i nie wchodzić na tereny objęte zakazem wstępu lub niebezpieczne.
2. Poruszanie się po terenie gry jest dozwolone tylko pieszo. Zabronione jest korzystanie z jakichkolwiek pojazdów mechanicznych (rowery, hulajnogi, samochody, itp.).
3. W trakcie gry należy zachować ciszę i unikać przeszkadzania innym drużynom.

4. Uczestnicy mają obowiązek posiadania przy sobie dokumentu tożsamości – ważnej legitymacji studenckiej lub stosownego zaświadczenia wydanego przez Uczelnię (potwierdzającego status studenta).
5. Każda drużyna ma obowiązek szanować przestrzeń Politechniki i nie zagrażać jej mieniu oraz zapoznać się z zasadami BHP dostępnymi na stronie <https://tu.kielce.pl/start/uczelnia/bhp/>

V. Kryteria oceny i nagrody

1. Drużyny będą oceniane na podstawie czasu potrzebnego na rozwiązanie wszystkich zadań, poprawności wykonania zadań oraz współpracy w zespole.
2. Zwycięska drużyna, która rozwiąże wszystkie zagadki i dotrze do celu w jak najkrótszym czasie, otrzyma nagrodę główną.
3. Organizatorzy przewidują również nagrody pocieszenia dla najlepszych drużyn, które zajmą drugie i trzecie miejsce.
4. O wygranej decyduje liczba poprawnie wykonanych zadań. W przypadku uzyskania takiej samej liczby punktów, decyduje czas dotarcia do mety po rozwiązaniu ostatniego zadania.
5. Nagrody będą wręczane na gali, 2 kwietnia o godzinie 12.30.

VI. Postanowienia końcowe

1. Organizatorzy nie ponoszą odpowiedzialności za wypadki i kontuzje, które mogą zdarzyć się podczas gry. Uczestnicy biorą udział w grze na własną odpowiedzialność.
2. W przypadku nieprzewidzianych okoliczności, organizatorzy zastrzegają sobie prawo do zmiany regulaminu lub odwołania gry.
3. Organizatorzy zapewniają, że wszystkie dane uczestników będą wykorzystywane wyłącznie w celu organizacji gry.
4. Wszelkie pytania i wątpliwości dotyczące gry należy kierować do organizatorów przed lub w trakcie wydarzenia.
5. Kontakt do organizatorów: b.lukawska@tu.kielce.pl

Zapraszamy do zabawy i życzymy powodzenia!