

**Załącznik nr 1 do zapytania ofertowego nr KPT-DIIA.270.1.5.2021– Opis przedmiotu zamówienia****OPIS PRZEDMIOTU ZAMÓWIENIA**

**Przedmiotem zamówienia jest stworzenie dźwięków do aplikacji i usługa lektorska, potrzebne Spółce Cyber Fox Sp. z o.o. do stworzenia MVP, którym będzie edukacyjna aplikacja mobilna skierowana do dzieci w wieku przedszkolnym.** Usługa realizowana jest w ramach projektu pn. „Platformy Startowe Start In Podkarpackie” współfinansowanego ze środków Unii Europejskiej w ramach Europejskiego Funduszu Rozwoju Regionalnego w ramach Programu Operacyjnego Polska Wschodnia, oś priorytetowa 1 Przedsiębiorcza Polska Wschodnia, działanie 1.1 Platformy startowe dla nowych pomysłów, poddziałanie 1.1.1 Platformy startowe dla nowych pomysłów.

Produkt nad którym pracuje spółka jest odpowiedzią na problem rodziców, którzy w cyfrowym świecie szukają bezpiecznego (wolnego od szkodliwych treści i reklam) źródła wartościowych treści edukacyjnych, równie atrakcyjnych co propozycje czysto rozrywkowe. Wyróżnione zostało 6 obszarów, w których aplikacja będzie rozwijać dziecko: 1. wiedza o świecie, 2. percepcja, 3. pamięć, 4. logika, 5. matematyka, 6. sztuka. Do każdego z tych obszarów projektowany jest szereg gier, aktywności i animacji. Treści projektowane są z wykorzystaniem wiedzy z zakresu psychologii poznawczej i pedagogiki.

Przedmiotem zamówienia jest usługa, która dotyczy stworzenia dźwięków do aplikacji (patrz 1) oraz zrealizowania usługi lektorskiej (patrz 2).

**1. Dźwięki aplikacji**

Stworzenie spójnego udźwiękowienia aplikacji dla dzieci w wieku 4-7 lat, do następujących zastosowań:

- interfejs użytkownika (UI),
- poboczne dźwięki postaci (np. klaśnięcia, podskoki, bieg, pojawienie się/ukrycie postaci na scenie itp.),
- elementy interaktywne w scenach gier towarzyszące animacjom (np. przenoszenie przedmiotów, przesunięcia obiektów, potrząśnięcia obiektów, pozytywne, bądź negatywne interakcje z elementami rozgrywki),
- jingle (krótkie muzyczne utwory na potrzeby udźwiękowienia momentów kluczowych: wygranej w grze/scenie, rozpoczęcia przygody/nowej gry),
- dźwięki w tle scen, z czego:

- muzyka w tle do poszczególnych scen w grze (tj. menu głównego, oraz scen rozgrywki)
- ambient (dźwięki środowiskowe np. wiatr, odgłosy maszynowni, przejeżdżającego pojazdu),

Finalne pliki wykonawca dostarczy w formacie monofonicznym o rozszerzeniu „ogg” przygotowane bezpośrednio do użytku w aplikacji mobilnej (z uwzględnieniem miksu/masteringu).

#### **Ilości elementów do wyceny:**

- 100 dźwięków krótkich (2-3 sekundy)
- 20 dźwięków ambientu (20-30 sekund)
- 5 jingli (4-5 sekundy)
- 5x muzyka w tle (czas pętli około ~30-60 sekund max)

Specyfikacja elementów do produkcji zostanie przekazana w 3-4 ratach w okresach trwających ok. 2 tygodnie (ilość materiałów do stworzenia w każdej turze będzie zbliżona). Specyfikacja będzie zawierała opis dźwięków wraz z wyjaśnieniem ich zastosowania w aplikacji, a tekst do nagrań lektorskich będzie przekazany w formie wypowiedzi, zdań lub dłuższego tekstu w dokumentach tekstowych lub tabeli.

## **2. Usługa lektorska**

Profesjonalne nagrania lektorskie wykonane w warunkach studyjnych.

Jeden lub więcej głosów:

- 95% zlecenia tyczy się jednej - głównej postaci: Lisa (postać męska)
- Pozostałe mogą zostać nagrane przy wykorzystaniu tego samego talentu, ale w zmodyfikowanym akcencie/głosie, bądź przy pomocy innego talentu.

Nagrania będą bazować na przygotowanych przez zleceniodawcę skryptach w języku angielskim. Szacunkowo ok. 20 stron standardowego maszynopisu. Nagrania lektorskie będą podzielone na pojedyncze wyrazy/określenia, jednozdaniowe i wielozdaniowe wypowiedzi.

Finalne pliki wykonawca dostarczy w formacie monofonicznym o rozszerzeniu „ogg” przygotowane bezpośrednio do użytku w aplikacji mobilnej (z uwzględnieniem miksu/masteringu, aby współgrały ze stworzonymi dźwiękami i elementami muzycznymi z pierwszej części zapytania ofertowego).

Przekazanie materiału Zamawiającemu nastąpi poprzez udostępnienie folderu z plikami w chmurze np. google drive, dropbox, WeTransfer, itp. oraz wysłanie na wskazany przez Zamawiającego adres e-mail link z dostępem do folderu. Plik powinien być dostępny do ściągnięcia w chmurze min. 14 dni od daty wysłania e-maila ze ciężką dostępem.

**Wykonawca zorganizuje minimum dwa spotkania ze Spółką Cyber Fox (osobiście bądź skype). Potwierdzeniem spotkania będzie krótka notatka ze spotkania wysłana przez Wykonawcę do Zamawiającego.**

**Termin realizacji zamówienia: od dnia podpisania umowy do 18 kwietnia 2021.**